

**I GINCANA DA SEMANA DO ESTUDANTE
PASTORAL DA JUVENTUDE (PJ)
PARÓQUIA NOSSA SENHORA DAS MERCÊS – JAICÓS (PI)
DIOCESE DE PICOS**



1. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

1.1 - Este Regulamento dispõe sobre a organização da I GINCANA DA SEMANA DO ESTUDANTE – PASTORAL DA JUVENTUDE – PARÓQUIA DE JAICÓS (PI), elaborado pela comissão organizadora (Coordenação da Pastoral da Juventude Paroquial de Jaicós).

1.2 - A gincana será realizada no dia 23 de agosto de 2014 (Sábado), na Quadra Poliesportiva Francisco Braz de Oliveira, com início às 17:30h.

1.3 - Todos os alunos das instituições de ensino e membros dos grupos de jovens que participarem de qualquer forma do evento estarão sujeitos às condições deste Regulamento. Não serão aceitas alegações de desconhecimento deste documento, já que será dada a necessária e suficiente publicidade do mesmo.

1.4 - É de responsabilidade dos líderes de cada equipe a divulgação e organização das distribuições de tarefas. Os diretores, professores, coordenadores e assessores representantes de cada equipe poderão ajudar.

1.5 – Participarão da gincana alunos do ensino médio das escolas e membros de grupos de jovens.

2. DAS INSCRIÇÕES

2.1 - As inscrições serão aceitas até o dia 11 de agosto de 2014 e entregues aos respectivos coordenadores da Pastoral da Juventude. (Janielly Lima, Janaína Alves e Micael Kaique)

2.2 – As fichas de inscrições serão entregues nas escolas e recolhidas pela comissão organizadora até a data limite de inscrição.

2.3 - As inscrições das equipes (escolas e grupos de jovens) somente serão aceitas mediante entrega da ficha de inscrição preenchida dentro do prazo estipulado pela comissão organizadora.

3. DOS OBJETIVOS DA GINCANA

3.1 – A gincana tem por objetivo despertar nos jovens o interesse em conhecer e compreender o Projeto Popular para o Brasil, suas frentes, suas pautas e reivindicações, e tentar aproximá-las da realidade dos jovens, como também conhecer a realidade do município o qual vivem a fim de despertá-los para ver o município que temos e buscar pistas de ações na luta pelo município que queremos.

4. DAS OBRIGAÇÕES DAS EQUIPES

4.1 - As equipes deverão eleger 02 alunos e 01 professor da sua respectiva instituição de ensino, no caso de grupos de jovens deverão escolher 02 membros e 01 coordenador para representá-los antes e durante a gincana. Os professores no caso das instituições de ensino e coordenadores de grupos de jovens que fazem parte da equipe organizadora não podem representar nenhuma equipe.

4.2 – Cada instituição de ensino ou grupo de jovens deverá apresentar somente uma equipe de 15 pessoas que os representara, ficando o restante dos membros na torcida a qual também contará pontos de acordo com o item 7.8, podendo também ajudar na fase de preparação das tarefas.

4.2 - Preparar-se e empenhar-se membro a membro na execução das tarefas, formando-se em comissões e distribuindo tarefas a elas para o bom desempenho das mesmas.

4.3 - Somente será permitida a entrada no local de execução das tarefas, quando for o caso, das seguintes pessoas: Líderes da equipe e executores das Tarefas.

OBS: Somente os líderes das equipes terão acesso à Comissão Organizadora para dirimir dúvidas quando da realização de tarefas simultâneas de todas as equipes.

4.4- Os líderes deverão estar com um crachá de identificação da sua equipe durante a execução das tarefas.

4.5 - Todas as equipes com seus respectivos líderes deverão estar presentes no local da gincana 30 minutos antes do horário marcado para o início do evento.

4.6 - Os membros das equipes devem se agrupar próximos uns dos outros no local especificado pela equipe organizadora, de acordo com sorteio realizado previamente.

5. DAS PENALIDADES ADICIONAIS

5.1 - As equipes poderão perder pontos no caso de:

5.1.1 Brigas ou discussões que perturbem a ordem e a segurança dos membros das equipes, participantes e jurados, resultarão em perda de pontos e /ou eliminação da equipe. **Perderá até 10 pontos.**

5.1.2 Atrapalhar as equipes concorrentes por meio de qualquer artifício. Poderá perder até o total de pontos da respectiva tarefa (a critério da Comissão Organizadora e jurados).

5.1.3 Ultrapassar o tempo de conclusão previsto para o cumprimento da tarefa ou mesmo não concluir a tarefa solicitada, **perderá 10 pontos passando o limite de tempo e o total dos pontos no caso da tarefa não realizada.** OBS: Essa regra não é válida para o jogo de perguntas e respostas. Tarefa 7.7 do regulamento.

5.1.4 A equipe que tentar trapacear de alguma forma perderá o total de pontos relativos a tarefa ou até desclassificada.

5.1.5 O uso de celulares pelos membros da equipe ou o uso de qualquer fonte de pesquisa durante a realização da tarefa 7.7 perderá o total de pontos relativos a pergunta ou até desclassificada.

5.1.6 Nas atividades não citar nomes ou partidos políticos sob pena de perda do total de pontos da tarefa e/ou até eliminação da equipe.

6- DA PREMIAÇÃO DAS EQUIPES

6.1 - As equipes vencedoras serão aquelas que somarem o maior número de pontos, respectivamente em 1º, 2º e 3º lugares.

6.2 - As equipes vencedoras em 1º/2º/3º lugares receberão troféus respectivos as suas colocações.

6.3 - Em caso de empate no somatório de pontos:

* Haverá uma tarefa surpresa a critério de desempate.

7. DAS TAREFAS

OBS: Todas as tarefas deverão ser preparadas antecipadamente e apresentadas no local do evento no horário adequado.

7.1 - TAREFA 01 **Entrevista 1**

PONTUAÇÃO DA EQUIPE: 10 pontos

* Entrevista com uma pessoa da comunidade (bairro, igreja, escola, rua...) que tenha mais de 60 anos de idade, perguntando sobre qual a realidade de tudo o que envolvia a água em sua infância e juventude. (Fazer um vídeo com no máximo 5 minutos)

7.2 TAREFA 02 **Realização de projeto**

PONTUAÇÃO DA EQUIPE: 20 pontos

*Organização de um projeto de preservação do meio ambiente que possa ser desenvolvido na escola, bairro, comunidade. No projeto deverá estar previsto como organizar a coleta e separação do lixo (tipos de lixos – seco, orgânico, metal, plásticos...), como fazer para evitar a erosão (plantio de árvores...), como fazer para economizar e preservar a água que temos. (No máximo 5 minutos para apresentação do projeto)

*O projeto deverá ser apresentado pelo líder da equipe em um cartaz.

7.3 TAREFA 3 **Visita a um manancial**

PONTUAÇÃO DA EQUIPE: 30 pontos

*Realização de uma visita a algum manancial com o objetivo de conhecer e valorizar a água que se tem. Tipos de mananciais: naturais, fontes, córregos, rios, poços, estação de tratamento, fontes de captação. Na visita aos mananciais procurar responder às questões: de onde vem a água consumida na comunidade? Qual a situação destes mananciais? O que podemos aprender fazendo esta ação de visitar? As respostas serão feitas por meios de fotografias (no máximo 5 fotos) que serão comentadas pelo membro que irá representar a equipe na execução dessa

tarefa (Tirar fotos da situação do manancial e com a equipe comprovando o seu comparecimento ao local da tarefa, 5 minutos no máximo para a apresentação)

7.4 TAREFA 4 **Dramatização**

PONTUAÇÃO DA EQUIPE: 0 – 50 pontos

*Montagem de dramatização retratando o município que temos e o município que queremos do ponto de vista crítico, social, cultural, político, etc, fica a critério. (Máximo 10 min).

7.5 TAREFA 5 **Paródia**

PONTUAÇÃO DA EQUIPE: 0 – 50 pontos

*Fazer uma paródia de uma música e nela falar sobre a importância do voto. (Máximo 5 minutos)

7.6 TAREFA 6 **Entrevista 2**

PONTUAÇÃO DA EQUIPE: 50 pontos

*Fazer um vídeo de cinco minutos (no máximo) com um jovem de 16 anos que vai votar pela primeira vez, falando de como estão se preparando para as eleições.

7.7 TAREFA 7 **Jogo de perguntas e respostas**

PONTUAÇÃO DA EQUIPE: 10 pontos por cada acerto; Erro, perde 10 pontos; Não responder, não marca pontos.

*As perguntas serão referentes a cartilha “Projeto Popular para o Brasil: na construção do Brasil que queremos”, disponível em: <http://goo.gl/hvDxyY>

*Serão feitas 5 perguntas sorteadas aleatoriamente para cada equipe e a mesma terá 10 segundos para começar a responder a pergunta, caso não responda perderá não marcará pontos.

*O critério de sequência das equipes que irão responder as perguntas serão definidas por sorteio.

*Apenas 02 membros da equipe poderão participar dessa tarefa.

7.8 ANIMAÇÃO

PONTUAÇÃO DA EQUIPE: 0-50 pontos

*Será pontuada a animação dos participantes da instituição de ensino e do grupo de jovens da qual pertença cada equipe de acordo com a intensidade e criatividade.

*Não serão aceitas manifestações antes da hora apropriada sob pena de percas de pontos e até desclassificação da equipe.

**FICHA DE INSCRIÇÃO DA I GINCANA DA SEMANA DO ESTUDANTE
PASTORAL DA JUVENTUDE (PJ)
PARÓQUIA NOSSA SENHORA DAS MERCÊS – JAICÓS (PI)
DIOCESE DE PICOS**



NOME DA INSTITUIÇÃO DE ENSINO/GRUPO DE JOVENS:	
CIDADE:	
REPRESENTANTES DA EQUIPE	
PROFESSOR/COORDENADOR:	
LÍDER:	
VICE-LÍDER:	
ASSINATURA DO DIRETOR/PROFESSOR/CORRDENADOR RESPONSÁVEL PELA EQUIPE	

Obs. Inscrições serão aceitas até dia 11/08/2014